

Oefenopgaven Foundation examen.

Steeds is slechts 1 antwoord goed!

1. Bij de Releaseplanning
 - A. Levert het team het eindproduct op
 - B. Plant het team alle Sprints
 - C. Geeft de Product Owner aan hoeveel Sprints er zijn en wat de eindoplevering is
 - D. Alle voorgaande antwoorden zijn goed

2. Tijdens de ceremonie Teamvorming
 - A. Wijs je als Super Scrum Master de Scrum Masters van de teams aan
 - B. Nomindeert de klas Scrum Masters voor de teams
 - C. Zorgt de Super Scrum Master er voor dat in er in elk team een Scrum Master is die de inhoud van het vak/project beheerst
 - D. Nomindeert de Super Scrum Master zoveel Scrum Masters voor de teams, dat de klas een keuze heeft welke zij de beste Scrum Masters vinden.

3. Welke van onderstaande beweringen zijn juist:
 - I De Product Owner begeleidt het Scrumproces in de teams
 - II De Product Owner geeft aan wat de eindoplevering van het project/lessenserie is
 - A. Bewering I is goed, bewering II is fout
 - B. Bewering I is fout, bewering II is goed
 - C. Beide beweringen zijn fout
 - D. Beide beweringen zijn goed

4. Tijdens de Review
 - A. Kijkt het team aan de hand van de Definition of Fun terug op het proces tijdens de afgelopen Sprint
 - B. Kijkt het team aan de hand van de Definition of Done terug op het proces tijdens de afgelopen Sprint
 - C. Verwerkt het team de feedback op het product in verbeterpunten
 - D. Levert het team het (Sprint)product op aan de Product Owner

5. Tijdens de Retrospective
 - A. Kijkt het team aan de hand van de Definition of Done terug op het proces tijdens de afgelopen Sprint
 - B. Kijkt het team aan de hand van de Definition of Fun terug op het proces tijdens de afgelopen Sprint
 - C. Verwerkt het team de feedback op het product in verbeterpunten
 - D. Geeft het team feedback op het product van andere teams

6. De Burn Down Chart
 - A. Is te moeilijk voor leerlingen van het VMBO en MBO
 - B. Is het moeilijkste instrument dus doe je die altijd als laatste tijdens het invoeringstraject van Scrum in je klas

- C. Is een goed instrument voor het team om de voortgang bij te houden
 - D. Alle bovenstaande antwoorden zijn fout
7. Bij het Punten Pokeren
- A. Is 1 punt altijd gelijk aan 5 minuten
 - B. Bepaalt het team zelf welke kleine taak zij twee punten geeft
 - C. Geeft de Product Owner aan welke taak twee punten is
 - D. Poker je alle taken van het hele project in een en dezelfde sessie
8. De volgorde van het gebruik van ceremonies en instrumenten tijdens een sprint is
- A. Sprint Release, Sprintplanning, Stand Up, Review, Retro
 - B. Sprint Release, Sprintplanning, Stand Up, Retro, Review
 - C. Sprintplanning, Stand Up, Retro, Sprint Release, Review
 - D. Sprintplanning, Stand Up, Sprint Release, Review, Retro
9. Het verschil tussen een gesloten en open project is:
- I Bij een gesloten project krijgen de teams steeds meer vrijheid in het formuleren van hun eigen To Do's
 - II Bij een open project hebben de teams altijd de vrijheid om hun To Do's zelf te formuleren
- A. Bewering I is goed, bewering II is fout
 - B. Bewering I is fout, bewering II is goed
 - C. Beide beweringen zijn fout
 - D. Beide beweringen zijn goed
10. Tijdens de Stand Up
- A. Bespreekt het team de problemen die een van de teamleden heeft
 - B. Werkt het team de Burn Down Chart bij
 - C. Bespreekt het team de kwaliteit van het werk dat tot nu toe gedaan is
 - D. Bespreekt het team de kwaliteit van het samenwerken in het team